



Polizei-Blinklicht

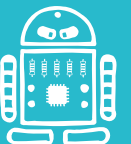
Was wird hier programmiert?

→ BOB3 blinkt als
Polizeilicht!



Welche Station musst du vorher machen?

→ Station **A** - Einführung

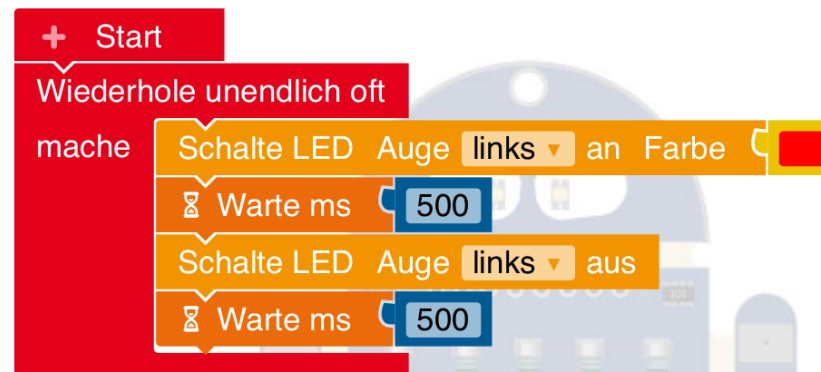






Aufgabe 1: Wir schreiben ein neues Programm - lösche dafür alle gelben Blöcke:

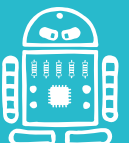


Aufgabe 2: Programmiere folgendes Programm - die Blöcke findest du in der Kategorie **Kontrolle**   **Kontrolle**.



bedeutet, dass das Computer-Gehirn vom BOB3 500 Millisekunden abwartet!

Aufgabe 3:  Starte dein Programm auf dem Roboter -  was macht Bob?

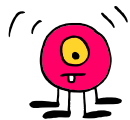
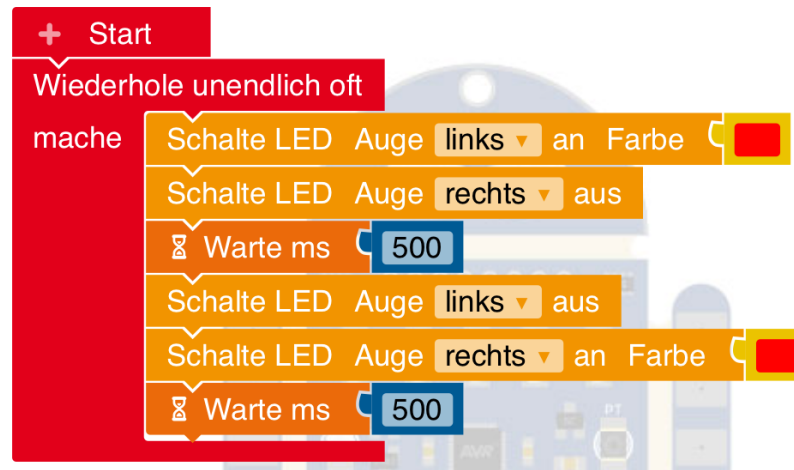




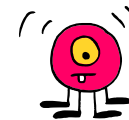
Aufgabe 1: Füge deinem Programm die beiden Blöcke und hinzu:

Schalte LED Auge rechts aus

Klick!



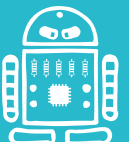
Achte auf die richtige Reihenfolge!




Achte auf rechts und links!

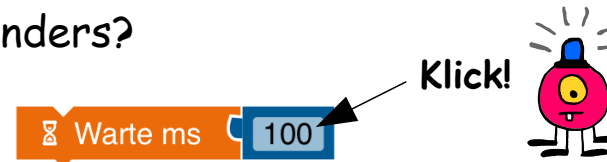
Aufgabe 2: Starte dein Programm auf dem Roboter.

★ ★ Aufgabe 3: Ändere die Farben der Augen und teste dein Programm!






Aufgabe 1: Ändere die Zahlen in den beiden blauen Warte-Blöcken auf 100.
 Was macht der Bob jetzt anders?



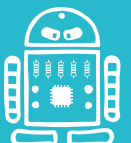
Aufgabe 2:  Starte dein Programm auf dem Roboter.

Aufgabe 3: Ändere die Zahlen in den beiden Warte-Blöcken auf 1000.
 Was macht der Bob diesmal anders? Teste mal!



Aufgabe 4: Probiere noch ein paar andere Zahlen aus.  Was fällt Dir auf?

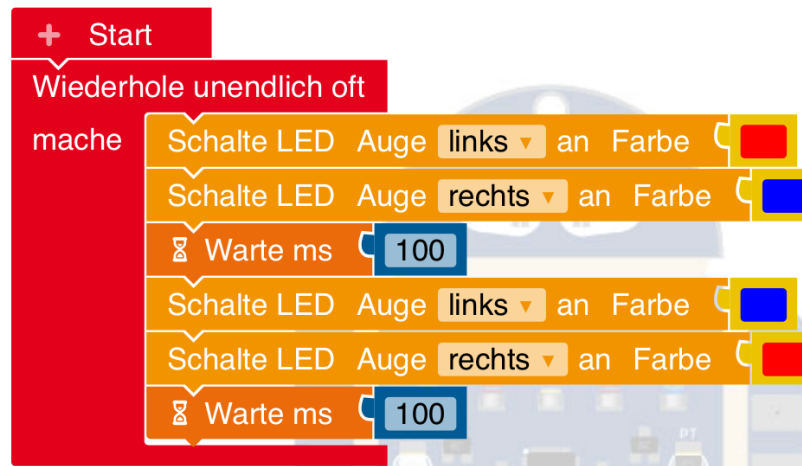
★ ★ Aufgabe 5: Probiere mal zwei **verschiedene** Zahlen aus, zum Beispiel 950 und 50.
Was macht der Bob jetzt?



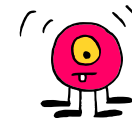
Aufgabe 1: Wir schreiben ein neues Programm - lösche dafür alle gelben Blöcke:



Aufgabe 2: Jetzt programmieren wir ein Polizei-Licht. Das geht so:

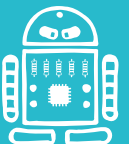


Achte auf die richtige Reihenfolge!

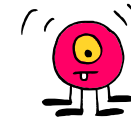


Achte auf rechts und links!

Aufgabe 3:  Starte dein Programm auf dem Roboter.

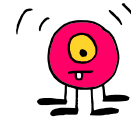
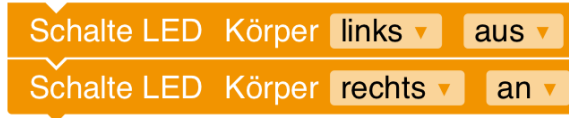


Aufgabe 1: Baue die folgenden beiden Blöcke **vor** dem **ersten** Warten-Block ein:



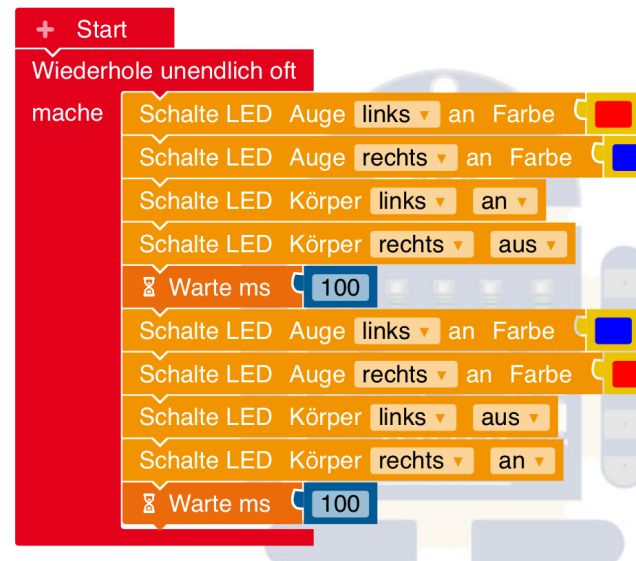
Achte auf aus und an!

Aufgabe 2: Baue die folgenden beiden Blöcke **vor** dem **zweiten** Warten-Block ein:



Achte auf rechts und links!

Aufgabe 3: Yuchu, fertig! Dein Programm soll jetzt so aussehen:



Aufgabe 4:  Starte dein Programm auf dem Roboter.

